

عنوان مقاله:

ارائه یک معماری جدید جهت افزایش کیفیت سرویس مالتی مدیا توسط شبکه های مبتنی بر نرم افزار

محل انتشار:

چهارمین همایش پژوهش های نوین در علوم و فناوری (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

محمدرضا پارسائی - دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی شیراز، شیراز، ایران

مهسا کمالی - دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی شیراز، شیراز، ایران

رضا جاویدان - عضو هیئت علمی، دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی شیراز، شیراز، ایران

منیژه کشتگری - عضو هیئت علمی، دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی شیراز، شیراز، ایران

خلاصه مقاله:

امروزه برای ایجاد و نگهداری یک ارتباط مطمئن در شبکه و پیاده سازی سیاستهای پیچیده مدیریتی بر روی دستگاههای شبکه، اپراتورها مجبور به درگیر شدن با پیکربندی های سطح پایین و انحصاری فروشندگان این دستگاهها هستند. یک سبک جدید شبکه های کامپیوتری یعنی شبکه های مبتنی بر نرم افزار با جداسازی سطح کنترل از سطح داده، امکانات و روشهای نوینی را در مدیریت و پیکربندی شبکه معرفی نموده است. برای برقراری کیفیت سرویس ویدئو و افزایش کارایی به صورت انتهابهانتها، نیاز است بهینهترین مسیر انتخاب شود این در حالی است که ممکن است مسیرهای متفاوتی بین فرستنده و گیرنده موجود باشد و بدلیل پیچیدگی شبکه، پیدا کردن بهینهترین مسیر امکان پذیر نباشد. بنابراین راهحل موجود استفاده از شبکههای با یک دید کلی مانند شبکه های مبتنی بر نرم افزار است و در این مقاله ابتدا به مقدمات کیفیت سرویس و سپس به بررسی کامل روش های مهندسی ترافیک در شبکه های کنونی و در نهایت به ارائه روشی جهت بهبود کیفیت سرویس توسط شبکه های مبتنی بر نرم افزار پرداخته می شود.

کلمات کلیدی:

کیفیت سرویس، شبکه های مبتنی بر نرم افزار، مالتی مدیا، QoS، مهندسی ترافیک

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/467599>

