

عنوان مقاله:

بهینه سازی ضرائب مدل کوکومو میانه با استفاده از الگوریتم رقابت استعماری

محل انتشار:

نخستین کنفرانس بین المللی فناوری اطلاعات (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

نویسندگان:

مریم حسنی سعدی - دانشجوی کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات ، گروه کامپیوتر ، دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرمان ، کرمان ، ایران

عباس رضائی - عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی کرمان، گروه کامپیوتر ، دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرمان، کرمان ، ایران

خلاصه مقاله:

تخمین هزینه نرم افزار یکی از مراحل اساسی در برنامه ریزی پروژه است و نقش مهمی در فرآیند تصمیم گیری دارد. هدف از تخمین تنها محدود به دقت نشده بلکه کنترل هزینه و محدوده پروژه، از دیدگاه سازمانی را نیز در برمی گیرد. تخمین دقیق تلاش نرم افزار در مراحل اولیه فرآیند توسعه نرم افزار نه تنها پایه و اساس محکمی برای موفقیت پروژه محسوب می شود بلکه در تصمیم گیری تجاری شرکتهای نرم افزاری هم مفید است. مدلهای اولیه تخمین برپایه تجزیه و تحلیل رگرسیون و مشتقات ریاضی بوده اند. بیشترین مدل مورد استفاده کوکومو می باشد. این مدل به صورت نفر-ماه در مراحل مختلف پروژه مورد استفاده قرار می گیرد. امروزه استفاده از الگوریتمهای فراابتکاری در بهینه سازی مدل های الگوریتمی و پارامترهای تخمین هزینه بسیار کار آمد می باشد. لذا در این مقاله ما یک روش جدید با استفاده از الگوریتم رقابت استعماری جهت بهینه سازی پارامترهای موثر تخمین هزینه نرم افزار مدل کوکومو میانه و بر روی پروژه های نرم افزاری مجموعه داده ناسا و کوکومو پیشنهاد داده ایم. نتایج آزمایش نشان می دهد که مدل پیشنهادی کارآمدتر از مدل کوکومو میانه در تخمین هزینه پروژه های نرم افزاری است.

کلمات کلیدی:

تخمین هزینه نرم افزار، کوکومو ، الگوریتمهای فرا ابتکاری ، الگوریتم رقابت استعماری، مجموعه داده ناسا ، مجموعه داده کوکومو

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/478070>

