

عنوان مقاله:

نقش بازی های رایانه ای در یادگیری مؤثر و پیشرفت تحصیلی دانش آموزان

محل انتشار:

اولین کنفرانس علمی پژوهشی راهکارهای توسعه و ترویج آموزش علوم در ایران (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسنده:

مرتضی نصیریان - دانشجوی کارشناسی، دانشگاه فرهنگیان شهید باهنر اصفهان

خلاصه مقاله:

بازی های رایانه ای به عنوان یک رسانه مدرن در تمام جهان گسترده و تاثیر گذار است با وجود عمر کمی که از تولید اولین بازی های رایانه ای در جهان می گذرد اما سرعت رشد این بازی ها بسیار سریع و چشمگیر است پژوهش های بسیاری در باب محاسن و مضرات بازی های رایانه ای از جنبه های گوناگون جامعه شناسی مذهبی مسائل تربیتی و ... انجام شده است تاثیر بازی های رایانه ای در قلمروی آموزش نیز یکی از اصلی ترین و مهم ترین موضوعات در زمینه بازی های رایانه ای می باشد پژوهش های متعددی نیز تاثیرات بازی های رایانه ای را بر یادگیری دانش آموزان تایید کرده است بنابراین طراحی بازی های که در جهت فرایند آموزش و یادگیری دانش آموزان مفید و سودمند باشد بسیار مطلوب مورد نظر است در این مقاله سعی شده است ضمن اشاره به مباحث نظری و لزوم شناخت بیشتری این بازی ها نقش آن ها در یادگیری مؤثر و پیشرفت تحصیلی نیز بیان گردد لذا این مقاله از نوع ترویجی بوده شاید که زمینه ای برای پژوهش های تجربی در این زمینه گردد

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، یادگیری مؤثر، پیشرفت تحصیلی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/482764>

