

عنوان مقاله:

ارایه یک مدل تحلیلی جوان سازی نرم افزار در سیستم عامل اندروید با استفاده از شبکه های بیزین

محل انتشار:

دومین کنفرانس بین المللی علوم و مهندسی (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 17

نویسندگان:

فرشاد جعفرزاده - دانشجوی کارشناسی ارشد نرم افزار، کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی واحد بروجرد

احمد پاتوقی - استادیار، دکتری معماری کامپیوتر، کامپیوتر، دانشگاه علم و صنعت ایران

مهدی فاضلی - استادیار، دکتری معماری کامپیوتر، کامپیوتر، دانشگاه علم و صنعت ایران

خلاصه مقاله:

با گذشت زمان کارایی یک نرم افزار کاهش مییابد. پیری نرم افزار اغلب بر عملکرد سیستم نرم افزار اثر گذاشته و در نهایت موجب از کار افتادن آن میشود. در واقع پیری نرم افزار یک چالش بزرگ و پدیده های مخرب برای طراحی سیستم های نرم افزاری است. این پدیده احتمالاً در هر تیپ نرم افزاری که به اندازه کافی پیچیده هم نباشد، یافت میشود، اما در برنامه های بلند مدت بسیار سخت و دشوار است. رویکرد جدید برای کنترل شکست، دوباره جوان سازی میباشد که میتوان آن را به عنوان یک راه حل پیشگیرانه در نظر گرفت. با توجه به اینکه جوان سازی نرم افزار هزینه و سربار زیادی به سیستم وارد میکند، لذا ایجاد زمان بندی مناسب جهت اجرای جوان سازی نرم افزار برای کاهش هزینه هدف اصلی این مقاله است. به همین منظور در ابتدا مفاهیم اصلی پیری و جوان سازی نرم افزار مورد بررسی قرار گرفته، سپس به تشریح مکانیزم پیشنهادی پرداخته شده است. در مکانیزم پیشنهادی، ابتدا یک مدل اولیه ارایه شده، سپس این مدل با استفاده از داده های واقعی و شبیه سازی بسط داده شده است. تحلیل و ارزیابی نتایج حاصل از شبیه سازی افزایش سطح دسترس پذیری تا 28.75 درصد و کاهش هزینه تا 82.3 را نشان می دهد

کلمات کلیدی:

جوان سازی نرم افزار، پیری نرم افزار، زمان بندی، هزینه، دسترس پذیری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/490420>

