

## عنوان مقاله:

بررسی مقایسه ی تاثیر بازیهای رایانه ای بر پرخاشگری نوجوانان پسر شهر لار سال 1394

## محل انتشار:

دومین کنفرانس بین المللی روانشناسی، علوم تربیتی و سبک زندگی (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 23

## نویسنده:

مریم فلامرزی - دانشجو دانشگاه جامع علمی کاربردی واحد لارستان

## خلاصه مقاله:

در جهان کنونی ما که به عصر تکنولوژی و فناوری معروف است روزانه شاهد نوآوری ها و ابداعات و اختراعات زیادی در عرصه رشد فناوری های دیجیتال می باشیم که هر کدام به نوبه خود تاثیرات بسیار شگرفی بر زندگی ما انسانها و حتی گیاهان و جانوران داشته است این فناوری ها بر سرگرمی ها و بازی های ما نیز تاثیرات فراوانی داشته است و آنها را دستخوش تغییرات و دگرگونی قرار داده است. از جمله این سرگرمی ها بازیهای رایانه ای است که امروزه باتنوع و بسیار زیاد در جامعه یافت می شود و به راحتی در دسترس فرزندان ما قرار می گیرد. در این پژوهش تاثیر بازی های رایانه ای بر پرخاشگری نوجوانان پسر شهر لار مورد مطالعه قرار گرفته است و هدف آن بررسی تاثیر گذاری این نوع بازی ها بر شخصیت و روان نوجوانان است که با بهره گیری از روش کاغذ-مدادی با استفاده از پرسشنامه AGQ پرخاشگری نوجوانان در ابعاد خشم، تهاجم و کینه توزی مورد سنجش قرار گرفته است و یافته های این پژوهش میدانی حاکی از آن است که بازی های رایانه ای تاثیر بسیار زیادی بر ایجاد یا تقویت پرخاشگری در نوجوانان دارد. نتایج به دست آمده از این پژوهش در راستای تحقیقات دیگران است و مغایرتی با آنها ندارد.

## کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، پرخاشگری، نوجوانان

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/498266>

