

عنوان مقاله:

برنامه نویسی برای سیستم عامل اندروید تحت زبان اکشن اسکریپت

محل انتشار:

کنفرانس بین المللی پژوهش های نوین در علوم مهندسی (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسنده:

الهام اکبری - دانشجوی کارشناسی ارشد دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین

خلاصه مقاله:

برنامه نویسی و توسعه نرم افزارها بر بستر سیستم عاملهای تلفن همراه از جمله اندروید در سالهای اخیر توسعه چشمگیری یافته است. یکی از زبانهای برنامه نویسی نسبتا جدید و ناشناخته در این حیطه زبان اکشن اسکریپت است. معرفی زبان اکشن اسکریپت به عنوان زبان برنامه نویسی مورد استفاده برای ایجاد برنامه های کاربردی تحت سیستم عامل اندروید با توجه به قابلیت های این زبان از جمله قابلیت ایجاد تعامل با دستگاهها، پشتیبانی از دستگاههای لمسی و مبحث شتابسنجها از جمله اهداف این مقاله است. همچنین اجرای از فایل های خروجی نرم افزار گرافیکی پر قدرت فلش در محیط سیستمعامل اندروید بدون نیاز به نصب نرم افزارهای جانبی هدف دیگری است که در این مقاله دنبال میشود

کلمات کلیدی:

زبان اکشن اسکریپت، نرم افزار فلش، برنامه نویسی اندروید

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/506626>

