

## عنوان مقاله:

نظریه ی بازیها و ارائه ی یک مثال از کنترل موجودی با فرضهای جدید

## محل انتشار:

کنفرانس ملی پژوهش های نوین در علوم فنی و مهندسی (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

## نویسندگان:

کیوان زمانی - کارشناس ارشد مهندسی صنایع؛ دانشگاه خوارزمی

روح الله زمانی - کارشناس ارشد حسابداری، دانشگاه آزاد واحد همدان

نسرین هاشم بیگی - دانشجوی کارشناسی ارشد حسابداری، دانشگاه آزاد واحد ایلام

## خلاصه مقاله:

در مدل‌های موجودی گاهی اوقات تقاضای رسیده به سیستم موجودی بیشتر از موجودی در دست است در این صورت 2 حالت ممکن است رخ دهد: 1: ممکن است مشتری منتظر بماند تا کالا به سیستم برسد و خرید خود را انجام دهد این حالت به تقاضای پس افت معروف است 2: ممکن است مشتری برای تامین تقاضای خود به فروشنده ی دیگری مراجعه کند این حالت را فروش از دست رفته می گویند فرض کنیم بازار انحصاری نیست و چندین فروشنده برای تامین تقاضای مشتری وجود داشته باشد در این صورت هرکدام از حالات بالا ممکن است اتفاق بیافتد و این به کیفیت کالای هرکدام از فروشندگان هم وابسته است این مساله را با استفاده از نظریه ی بازیها بررسی می کنیم

## کلمات کلیدی:

نظریه ی بازیها، فروش از دست رفته، تقاضای پس افت، تعادل نش، تابع بهترین جواب

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/510503>

