

عنوان مقاله:

دوره فشرده مدلینگ و رندرینگ معماری R.S.V.P

محل انتشار:

دومین کنگره بین المللی افق های جدید در معماری و شهرسازی با رویکرد توسعه و فناوری (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسنده:

مازیار سرداری - کارشناس ارشد معماری ، باشگاه پژوهشگران جوان و نخبگان، واحد ساوه، دانشگاه آزاد اسلامی، ساوه، ایران

خلاصه مقاله:

امروزه نرم افزار و سه بعدی سازی نقش مهمی در معماری ایفا می کند . درست است که بگوییم اسکیس اولین و سریع ترین راه بیان افکار و ایده های طراحی است اما در جهان امروز خروجی نهایی هر ایده و کانسپت میبایست بصورت سه بعدی نمایان شود تا هم جزییات بیشتر در اختیار دهدو هم به دلیل زیبایی بصری تاثیر بیشتری بر روی مخاطب گذارد . در کشور عزیز خودمان ایران نیز ، تمامی کارفرمایان ، داوران مسابقات معماری ، اساتید دانشگاهی و ... چیزی جز یک سه بعدی با کیفیت و خوش رنگ و لعاب ، از خروجی نهایی که تحویل میگیرند ، انتظار ندارند . حتی معیار های استخدام فارغ التحصیلان رشته معماری در شرکت های خصوصی و دولتی طراحی ، تسلط کامل به نرم افزارهای سه بعدی سازی معماری خواهد بود . در این مقاله ، با استفاده از روش کاربردی-توسعه ای ، به معرفی روشی جدید در طراحی سه بعدی معماری که برای اولین بار در ایران توسط نگارنده ابداع شده است خواهیم پرداخت . روشی که بتوان با صرف کمترین زمان مناسب ترین خروجی را فراهم آورد که با ادغام دستورات ساده و قابل فهم چهار نرم افزار بوجود می آید . خروجی آخر این روش از لحاظ شغلی (نزد کارفرمایان مربوط به رشته معماری) و از لحاظ تحصیلی (نزد داوران مسابقات معماری و اساتید دانشگاهی) بارها مورد تایید قرار گرفته و خوشایند آنها می باشد

کلمات کلیدی:

نرم افزار ، سه بعدی ، معماری ، شغلی ، تحصیلی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/531651>

