

## عنوان مقاله:

مدیریت مصرف انرژی شبکه حسگر بی سیم مبتنی بر مدل سازی از طریق نظریه بازیها

## محل انتشار:

سومین کنگره بین المللی کامپیوتر، برق و مخابرات (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 17

## نویسندگان:

عبدالرضا محمدزاده - دانشجوی کارشناسی ارشد کامپیوتر- نرم افزار، دانشگاه آزاد اسلامی بوشهر / بوشهر ایران

یوسف قیصری - عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی بوشهر / بوشهر ایران

سرخوش صدیقی چهاربرج - عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی بوشهر / بوشهر ایران

## خلاصه مقاله:

شبکه های حسگر بی سیم به دلیل داشتن محدودیت در باطری گره های خود، مصرف زیاد انرژی و همچنین عدم قابلیت تعویض پذیری باطری، همیشه در خطر نابودی قرار دارند. از جمله مواردی که باعث مصرف بیش از اندازه انرژی در این شبکه ها می شود می توان به نحوه مسیریابی، ارسال پیام، فعال/غیرفعال کردن گرهها و ... اشاره کرد. از این رو اگر بتوانیم مدلی بهینه شده را برای بهبود و بارفع این مشکلات ارائه داد، تا حد قابل قبولی می توان میزان مصرف گره ها و در نهایت کل شبکه را کاهش داد. بر این اساس تاکنون الگوریتم ها و مدل های زیادی جهت کاهش مصرف انرژی گره ها و کل شبکه حسگر بی سیم ارائه شده است. ما نیز در این تحقیق سعی داریم تا با استفاده از نظریه بازی ها و منحصرأ بازی گوارین و بازی ورود به بازار، به ترتیب مدلهایی را جهت مدیریت عملیات خواب/بیدار کردن گرهها و کنترل سیستم انتقال پیام شبکه های حسگر بی سیم ارائه دهیم.

## کلمات کلیدی:

شبکه حسگر بی سیم ، نظریه بازی ها، بازی گوارین ، بازی ورود به بازار، ایستگاهپایه

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/576183>

