

## عنوان مقاله:

مسیریابی امن در شبکههای موردی متحرک با رویکرد تیوری بازیها در پروتکل AODV

## محل انتشار:

سومین کنفرانس بین المللی یافته های نوین علوم و تکنولوژی (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

## نویسنده:

حسن ملک قلعه نوی

## خلاصه مقاله:

مسئله اصلی که همواره در شبکههای موردی متحرک با آن روبرو هستیم، امنیت در این شبکهها میباشد. در شبکههایی که گرهها - در آن از تحرکپذیری بالایی برخوردار هستند، حملات داخلی به شکل آشکاری خود را نشان میدهد و ارسال و دریافت اطلاعات را در این شبکهها با مشکل روبرو میکند. معمولا گرههای همسایه ی گرهی هدف با سرقت اطلاعات و یا دستکاری در آدرس گرهی هدف، از دریافت اطلاعات جلوگیری میکنند. در این ارتباط، تاکنون تحقیقات زیادی برای افزایش امنیت صورت گرفته است و از روشهای مختلفی استفاده شده است. برای اینکه یک امنیت مناسب در شبکهی متحرک ایجاد کنیم، لازم است که مسیریابی بخوبی صورت گیرد. در ارتباط با مسیریابی، پروتکلهای مختلفی مورد استفاده قرار میگیرد. ما در این تحقیق، از پروتکل مسیریابی AODV برای ارسال و دریافت اطلاعات استفاده می-کنیم که از قاعدهی کشف مسیر استفاده میکند. اما برای افزایش قابلیتهای بیشتر مسیریابی ذکر شده و برای بهبود نتایج مورد انتظار، از تیوری بازیها استفاده کردهایم که با رویکرد احتمال برد و باخت، از شکست در مسیریابی تا حد بالایی جلوگیری میکند. نتایج بدست آمده از این تحقیق نشان میدهد که با استفاده از تیوری بازیها، نرخ ارسال اطلاعات و طول عمر آدرسدهی گرههای شبکه افزایش چشمگیری داشته است که حکایت از صحت روش پیشنهادی دارد.

## کلمات کلیدی:

شبکه ی موردی متحرک، تیوری بازیها، پروتکل - AODV ، نرخ ارسال اطلاعات، طول عمر آدرس دهی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/594318>

