

عنوان مقاله:

بررسی رابطه بین گرایش به سبک اکشن بازیهای رایانه‌ای با ابعاد هویت نوجوانان در گیمتهای شهر همدان

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی بازیهای رایانه‌ای؛ فرصتها و چالشها (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

نویسندگان:

سیدرسول عمادی - عضو هیات علمی دانشگاه بوعلی همدان

هدی السادات موسوی معین - کارشناس ارشد تکنولوژی آموزشی

مهین عروتنی موفق - کارشناس ارشد تکنولوژی آموزشی

خلاصه مقاله:

پژوهش حاضر به بررسی رابطه بین گرایش به سبک اکشن بازیهای رایانه‌ای و ابعاد هویت (ابعاد شخصی، اجتماعی، جمعی و ارتباطی) نوجوانان شهر همدان در گیمتهای پرداخته است. روش پژوهش، توصیفی و از نوع همبستگی بوده است. بهمنظور انجام این پژوهش، 191 نفر از نوجوانان 13-18 ساله شهر همدان که در گیمتهای حضور داشتند با استفاده از روش نمونه‌گیری خوشه‌ای، طبق فرمول کوکران به‌عنوان حجم نمونه انتخاب و با استفاده از نسخه‌ی چهارم پرسشنامه‌ی ابعاد هویت چیک و پرسشنامه‌ی محقق‌ساخته‌ی سبک بازیهای رایانه‌ای ارزیابی شدند. ارتباط بین متغیرهای پژوهش با استفاده از همبستگی و تحلیل رگرسیون مورد بررسی قرار گرفت. نتایج تحلیل رگرسیون نشان داد بین گرایش به سبک اکشن بازیهای رایانه‌ای و ابعاد شخصی، اجتماعی و جمعی هویت نوجوانان رابطه‌ی معکوس و معنیدار وجود دارد. به‌عبارت دیگر با افزایش گرایش به سبک اکشن بازیهای رایانه‌ای، نمره‌ی ابعاد شخصی، اجتماعی و جمعی هویت نوجوانان به‌طور معناداری کاهش می‌یابد و بالعکس. به‌علاوه نتایج حاکی از آن بود که بعد هویت جمعی قادر است به‌طور معناداری گرایش به سبک اکشن بازیهای رایانه‌ای را پیش بینی کند. ($p < 0/01$, $R = 0/367$)

کلمات کلیدی:

هویت، ابعاد هویت، بازیهای رایانه‌ای، سبک اکشن، گیمنت

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/600436>

