

عنوان مقاله:

بیا بازی: سیستم یکپارچه گفتاردرمانی برای کودکان دارای آسیب زبانی

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی بازیهای رایانه‌ای؛ فرصتها و چالشها (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

شمیم گل افشان - دانشجوی کارشناسی علوم کامپیوتر، دانشگاه اصفهان

سعید جزئی - دانشجوی کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر، دانشگاه تحصیلات تکمیلی زنجان

حسین کارشناس - استادیار گروه هوش مصنوعی، دانشکده مهندسی کامپیوتر، دانشگاه اصفهان

مرضیه استادی - دانشجوی کارشناسی ارشد گفتاردرمانی، دانشگاه علوم پزشکی اصفهان

خلاصه مقاله:

انسانها برای بیان نیازهای خود به انواع مختلف برقراری ارتباط به ویژه ارتباط کلامی احتیاج دارند. کودکان نیز از این قاعده مستثنی نیستند و برای بیان نیازها، احساسات و نظرات خود به ارتباط کلامی نیاز دارند. سن طلایی اکتساب زبان در کودکان تا 5 سالگی و به عقیده برخی محققین تا 6 سالگی می باشد، به همین دلیل کسب مهارتهای زبانی در این سن اهمیت ویژه‌ای دارد. با توجه به پیشرفتهای اخیر گوشیهای هوشمند، رایانهها و نقش موثر این سیستمها در آموزش، در این پژوهش نرم افزاری در قالب بازی طراحی شده است تا درک و بیان کودکان دارای آسیب زبانی را بهبود بخشیده و مقدمات اکتساب زبان این کودکان را فراهم نماید. در این نرم افزار کودکان میتوانند به صورت مستقل و فارغ از زمان یا مکان خاص موارد آموزشی را در قالب بازی فرا گرفته و در عین حال توانایی آنها در تعمیم موارد به دنیای واقع تحت نظارت یک ناظر (مثلا والد یا سرپرست) قرار گیرد. در طراحی این نرم افزار با در نظر گرفتن سرعت یادگیری و میزان پیشرفت هر کودک آموزشها متناسباً برای او به میزان لازم و در بستر بازی تکرار شود. چنین نرم افزاری میتواند برای کمک به یادگیری کودکان علاوه بر خانه به صورت مکمل در فضاهای آموزشی-درمانی مورد استفاده قرار گرفته و فرآیند درمان را جذابتر کند.

کلمات کلیدی:

بازیدرمانی، گفتاردرمانی، آسیب زبانی، درک و بیان واژگان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/600455>

