

عنوان مقاله:

جوانان و رسانه های نوین: بررسی اعتیاد دانش آموزان به بازیهای رایانه ای و عوامل مرتبط با آن

محل انتشار:

فصلنامه مطالعات فرهنگ ارتباطات، دوره 15، شماره 28 (سال: 1393)

تعداد صفحات اصل مقاله: 28

نویسنده:

کمال کوهی - استادیار جامعه شناسی بررسی مسایل اجتماعی دانشکده حقوق و علوم اجتماعی دانشگاه تبریز

خلاصه مقاله:

امروزه رسانه های نوین یکی از پرنفوذترین و پرمخاطب ترین رسانه ها نزد جوانان به شمار میرود توجه بیش از اندازه جوانان به این رسانه ها برای آنها مسایل زیادی به دنبال دارد یکی از این مسایل اعتیاد به چنین رسانه هایی است در همین راستا تحقیق حاضر با هدف مطالعه میزان اعتیاد به بازیهای رایانه ای و ارایه راهکارهایی برای مقابله با آن در میان دانش آموزان مقطع متوسطه استان آذربایجان شرقی انجام شده است تحقیق به روش پیمایشی انجام شده و جامعه آماری آن را دانش آموزان مقطع متوسطه استان آذربایجان شرقی تشکیل میدادند که بالغ بر 204 هزار و 562 نفر بودند از این تعداد 700 نفر بر اساس روش نمونه گیری طبقه ای تصادفی برای مطالعه انتخاب شده اند همچنین ابزار گردآوری اطلاعات در این تحقیق پرسشنامه بوده است برای تجزیه و تحلیل داده ها از نرم افزار spss نسخه 21 و لیزرل 8/5 استفاده شده است نتایج به دست آمده از تحقیق نشان میدهد میزان شیوع اعتیاد به بازیهای رایانه ای در سطح متوسط به بالا 50/5 درصد بوده است همچنین خانواده سرمایه اجتماعی و وضعیت روحی و روانی دانش آموزان از جمله عواملی هستند که دانش آموزان را در مقابله با اعتیاد به بازیهای رایانه ای توانمند می سازند و در مقابل عوامل دیگر نظیر اوقات فراغت محرومیت نسبی و تعداد دوستان به ویژه تعداد دوستان خارج از مدرسه میزان اعتیاد به بازیهای رایانه ای را در میان دانش آموزان افزایش میدهد

کلمات کلیدی:

اعتیاد به بازیهای رایانه ای، دانش آموزان، خانواده، سرمایه اجتماعی، سلامت روانی، رسانه های نوین

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/602507>

