

عنوان مقاله:

تاثیر بازی های رایانه ای و گوشی لمسی بر سلامت روانی دانش آموزان

محل انتشار:

همایش ملی دانشگاه، محور توسعه (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسنده:

سیدمهدی نقیبی - آموزش و پرورش

خلاصه مقاله:

تحقیق حاضر به بررسی تاثیر بازی های رایانه ای و گوشی لمسی بر سلامت روانی دانش آموزان در شهرستان قاینات پرداخته است . هدف اصلی این طرح ، بررسی آسیب های ناشی از گوشی لمسی و بازی های رایانه ای بر روی سلامت روانی دانش آموزان می باشد . این پژوهش با استفاده از روش اسنادی و پیمایشی و با بکارگیری پرسشنامه از نمونه ای به حجم 100 نفر از دانش آموزان دبستانی شهرستان قاینات به عمل آمده است و با استفاده از برنامه SPSS مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفته است . در بحث توصیفی میانگین ، میانه ، نما ، انحراف استاندارد و واریانس را در میان پاسخگویان بدست آوردیم و با استفاده از آمار استنباطی سطح معناداری ، ضریب همبستگی پیرسون و رابطه ی معناداری بین متغیرها را بدست آوردیم ، که نتایج نشان داد به جز دو فرضیه پرخاشگری و دروغگویی که با متغیر اصلی رابطه ی معنادارنداشتند بقیه ی متغیرها که شامل آسیب های روانی ، کنترل اجتماعی ، خشونت ، عدم تمرکز و اختلال خواب است با متغیر های اصلی رابطه ی معناداری داشتند

کلمات کلیدی:

گوشی لمسی - بازی های رایانه ای - سلامت روانی - دانش آموزان - قاینات

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/616672>

