

عنوان مقاله:

بررسی آثار بازی های رایانه ای بر سلامت روانی کودکان و نوجوانان

محل انتشار:

کنفرانس بین المللی مدیریت، اقتصاد و علوم انسانی (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

مهرداد اختیاری صادق - عضو هیات علمی دانشگاه فرهنگیان پردیس شهید مطهری استان سیستان و بلوچستان

محمدباقر محمدزاده - دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی دانشگاه فرهنگیان زاهدان

بتول محمدزاده - دانشجوی کارشناسی آموزش ابتدایی دانشگاه آزاد اسلامی زابل

خلاصه مقاله:

همزمان با رشد تکنولوژی و ورود بازی های رایانه ای به مرز و بوم ما ، این بازی ها به دلیل داشتن جذابیت های ناشی از تصاویر متنوع و گیرا، گرافیک بالا، هیجانانگیز و راحتی استفاده از آن، به سرعت جای خود را در میان کودکان و نوجوانان باز کرده است. بازی های رایانه ای یکی از سرگرمی های کودکان، نوجوانان، جوانان و حتی بزرگسالان در عصر جدید است. بازی های رایانه ای می تواند اثرات مثبتی مانند تکامل شخصیت و رفتار، پرورش استعداد ها، ایجاد خلاقیت، پرورش تمرکز و دقت، افزایش بهره هوشی، گسترش جهان بینی، تقویت ذوق هنری، آموزش مفاهیم پیچیده، انتقال فرهنگ و غیره را به همراه داشته باشد. متخصصان اثرات مخرب زیادی برای بازی های رایانه ای بر شمرده اند. مثلا امروز می نویسد: مشاهده شده است که با جایگزینی بازی های الکترونیکی و رایانه ای، روحیه جمع گرایی به سرعت ضعیف شده و به سست شدن روابط خانوادگی، بی حوصلگی، پرخاشگری و بی قراری در کودکان و نوجوانان انجامیده است. در این مقاله به بررسی تاثیر این بازی ها بر روی سلامت روانی کودکان و نوجوانان پرداخته شده است، و این موضوع مورد مطالعه قرار گرفته است.

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، روان کودکان و نوجوانان، سرگرمی کاذب

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/625629>

