

عنوان مقاله:

شبیه سازی انتشار رفتارهای نو در یک جامعه با استفاده از سیستم چندعاملی

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی رویکردهای نو در مهندسی برق و کامپیوتر (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

سعیده بیرانوند - دانشجوی کارشناسی ارشد دانشگاه آزاد اسلامی واحد بروجرد، بروجرد

حسین یار احمدی - عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد بروجرد، بروجرد

خلاصه مقاله:

مدلسازی و شبیه سازی در حوزه علم کامپیوتر دارای کاربردهای بسیار زیادی می باشد. این روش در تحلیل سیستم های اجتماعی نیز کاربرد فراوان دارد. مدلسازی مبتنی بر عامل یکی از روش های تحلیلی می باشد که امروزه برای مدل سازی رفتارهای اجتماعی مورد توجه قرار گرفته است. عامل ها به عنوان موجودیت های خودمختار و دارای قابلیت تصمیم گیری درونی و همچنین تعامل با دیگر عامل ها، قابلیت های زیادی را برای مدل سازی رفتارهای پیچیده اجتماعی فراهم نموده اند. در حقیقت هر عامل نقش یک فرد را بازی می کند و با داشتن تعامل با دیگر عامل ها، جامعه را مدلسازی می نماید. فهمیدن و پیش بینی این رفتارها بسیار ارزشمند می باشد. یکی از رفتارهای اجتماعی افراد، موضوع رفتارهای نو می باشد که بعضی افراد آن را تقلید کرده و یا سعی در ایجاد رفتاری جدید از جانب خود می کنند. افراد مختلف به صورت متفاوت نسبت به این پدیده اجتماعی واکنش نشان می دهند. فاکتورهای فردی برخی تفاوتها در سطح فرد را ایجاد می نمایند و برخی دیگر از تفاوتها در سطح کلان تر و در سطح جامعه مشاهده می شود. فهمیدن این رفتار برای بخشهای مختلف جامعه مانند محققین، سیاستمداران، فعالان حوزه فرهنگی بسیار حایز اهمیت است. در این مقاله از چند پارامتر به عنوان رفتار نوجوهت شبیه سازی و چند پارامتر دیگر به عنوان نتایج حاصل از این رفتارها استفاده می شود. از فاکتورهای فرهنگی و نرمهای اجتماعی به منظور ایجاد عامل های فردی نزدیک به دنیای واقعی استفاده خواهیم کرد. در این مقاله سعی می شود تا با استفاده از شبیه سازی مبتنی بر عامل یک مساله اجتماعی که عبارت است از رفتارهای نو در جامعه مورد شبیه سازی و تجزیه و تحلیل قرارگیرد. این سیستم چندعاملی با استفاده از نرم افزار Brahms شبیه سازی شده و نتایج حاصل از آن ارایه شده است

کلمات کلیدی:

شبیه سازی، عامل، محیط چند عامله، رفتارهای نو، نرم های اجتماعی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/627620>

