

عنوان مقاله:

مهندسی نرم افزار مبتنی بر مولفه در محیطهای محاسبات فراگیر

محل انتشار:

دومین همایش ملی مهندسی برق کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1387)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

سهیل افراز - بورسیه هیات علمی گروه کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی واحد اردبیل

حسن رشیدی - استادیار گروه مهندسی کامپیوتر؛ دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین

خلاصه مقاله:

گسترش روز افزون بکارگیری وسایل متحرک در محیطهای محاسباتی جدید مختلف از جمله محیطهای محاسبات فراگیر و همچنین رشد و توسعه معماری های مختلف مهندسی نرم افزار تحقیقات زیادی را به خود اختصاص داده است. این تحقیقات در جهت بررسی و مقایسه رویکردها، راه حل ها و چهارچوبهای ارائه شده است و در راستای نیل به اهداف کاربرد محور، طراحی و پیاده سازی مولفه های نرم افزاری کارآمد و منطبق با اصول طراحی مولفه در مهندسی نرم افزار مبتنی بر مولفه تلاش می کند. این مقاله با تبیین و تعریف اصطلاحات پایه و خصوصیات محیط محاسبات فراگیر و مهندسی نرم افزار مبتنی بر مولفه و نیز بررسی معماری و چهارچوبهای کاری مطرح شده، هدف اصلی انقیاد و بارگذاری کدهای متحرک پویا در محیط محاسبات فراگیر را تعقیب کرده و رویکردی برای آن ارائه می کند.

کلمات کلیدی:

محاسبات فراگیر، مهندسی نرم افزار مبتنی بر مولفه، معماری نرم افزار، آگاهی از منابع، تحرک پذیری، پروکسی هوشمند، چهارچوب نرم افزار، صورتک، سازگاری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/63422>

