

عنوان مقاله:

بکارگیری ردگیرچشم در محیط مجازی پویا

محل انتشار:

پنجمین کنگره مشترک سیستمهای فازی و هوشمند ایران (شانزدهمین کنفرانس سیستمهای فازی و چهاردهمین کنفرانس سیستمهای هوشمند) (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسندگان:

آیدا پاک نیت

میرمحسن پدرام - استادیار گروه مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه خوارزمی

علی یونسی - استادیار گروه علوم اعصاب، دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی تهران

سعید ستایشی - دانشیار گروه مهندسی انرژی و فیزیک، دانشگاه امیرکبیر

خلاصه مقاله:

با پیشرفت تکنولوژی استفاده از محیط مجازی برای شناسایی رفتار انسانی از جایگاه ویژه ای برخوردار شده است. پژوهشگران قادرند با بررسی حرکات چشم فرد هدفی را که وی دنبال می کند و همچنین میزان توجه فرد روی یک موضوع و نیز عاملی که باعث تحریک بصری شده را تشخیص دهند. با توجه به توانایی ردگیر چشم در تشخیص هدفی که چشم دنبال می نماید، از آن می توان در محیط مجازی استفاده نمود. در این پژوهش، حرکات چشم را با استفاده از ردگیرچشم در مدت زمان دلخواه ثبت می شود و بدین سان در مدت زمانی که بازیگر یا شرکت کننده در محیط مجازی اقدام به انجام سناریو موردنظر مینماید داده های مربوط به او ثبت می گردد. در سالهای اخیر تحقیقات کمی در زمینه محیط مجازی با استفاده از ردگیر چشم صورت گرفته است و اساس آن بر مبنای محیط های ایستا بوده است و از اینرو توانایی شناسایی رفتارهای مختلف انسانی را در اختیار محقق نمی گذارد. در این پژوهش با بیان راهکار سادهای، میتوان در قالب سناریو های مختلف انواع رویکردها شناختی را در محیط مجازی پویا اجرا نمود و به محقق این امکان را دهد تا داده های مورد نظر را، استخراج نماید

کلمات کلیدی:

محیط مجازی، چشم، ردگیرچشم

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/635518>

