

عنوان مقاله:

معماری نرم افزار Morphology در سیستم های OpenSource

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی تحقیقات کاربردی در مهندسی برق کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسنده:

مجید پیوسته

خلاصه مقاله:

معماری معمولا برای مشخص کردن، درک و مدرک سازی نرم افزارها استفاده می شود. به عنوان یک سیستم تکامل یافته، الگوهای معماری آن تحت تاثیر قرار می گیرند. در برخی موارد، الگوهای خود ممکن است تغییر کند. ما مدارک معماری تعداد زیادی از سیستم های منبع باز را مطالعه کردیم تا یاد بگیریم که چگونه الگوهای معماری با تغییر سیستم تغییر می کنند. در برخی موارد، الگوهای موجود، تغییر تکامل سیستم را تسهیل می کنند. مانند اضافه کردن لایه ها به معماری لایه ای. در موارد دیگر، الگوهای جدیدی اضافه می شوند که هیچ الگوهای موجود وجود ندارد. در برخی موارد، الگوهای جدید به الگوهای معماری موجود افزوده شده است. و در چند مورد، یک الگو به یک الگوی معماری متفاوت تبدیل شده است. ما نمونه هایی از هر نوع تغییر را مشاهده کردیم. در بیشتر موارد، یک مسیر تکاملی ساختاری منطقی به الگوی جدید وجود دارد. به طور معمول، اسناد معماری همچنین ویژگی های مهم کیفیت را که تغییرات را تحریک می کنند، توضیح داد. ما این کار را به عنوان پایه ای برای مطالعه نحوه تغییر معماری به عنوان معماری سیستم تغییر می دهیم.

کلمات کلیدی:

الگوهای معماری؛ سیر تکاملی؛ سیستم های منبع باز

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/660853>

