

عنوان مقاله:

کاهش پیچیدگی محاسباتی جهت ویدیوهای سه بعدی در استاندارد فشرده سازی 3D-HEVC

محل انتشار:

کنفرانس ملی چشم انداز 1420 و پیشرفت های تکنولوژیک مهندسی برق، کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

مبارکه عسگری خرم آباد - دانشگاه آزاد واحد محلات، گروه مهندسی کامپیوتر، مرکزی، ایران

محمدرضا رمضان پورفینی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد مبارکه، گروه مهندسی کامپیوتر، مبارکه، اصفهان، ایران

خلاصه مقاله:

کدگذاری ویدیویی HEVC براساس کدگذاری ویدیو سه بعدی (3D-HEVC)، توسط تیم JCT-3V برای ویدیو چندگانه و نقشه عمق توسعه یافته است. تصاویر سه بعدی دارای بافت تصویر و نقشه عمق می باشند. حجم بالای داده های نقشه عمق و پیچیدگی محاسباتی خیلی بالای آن، باعث شده تحقق بی درنگ انکدر 3D-HEVC به هدف دشواری تبدیل شود. در این مقاله، الگوریتمی با پیچیدگی کم برای کاهش پیچیدگی فشرده سازی نقشه عمق در کدگذاری ویدیویی با کیفیت بالا (HEVC) مبتنی بر کدگذاری ویدیویی سه بعدی (3D-HEVC) ارائه شده است. روش ارائه شده می تواند پیچیدگی محاسباتی و زمان پیشگویی را به میزان زیادی کاهش دهد. در این روش، هم تعداد CU های مورد ارزیابی کاهش یافته و هم تعداد مدهای پیشگویی درون قابی کاهش یافته است.

کلمات کلیدی:

فشرده سازی، پیشگویی درون قابی، 3D-HEVC، کدگذاری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/661046>

