

عنوان مقاله:

مکانیزم نقاشی مشارکتی

محل انتشار:

چهارمین کنفرانس ملی فناوری اطلاعات، کامپیوتر و مخابرات (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

یعقوب فرجامی - استادیار، دکتری ریاضی، گروه مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشکده مهندسی، دانشگاه قم

محمد معین فاضلی - دانشجو، کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات، دانشگاه قم

سامیه خسروی - مربی، کارشناسی ارشد مدیریت فناوری اطلاعات، گروه کامپیوتر، دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر دانشگاه بیرجند

خلاصه مقاله:

با پیشرفت صورتگرفته در فناوریهای وب، همراه با افزایش نیاز به همکاری درزمینه تولید محتواهای مختلف دیجیتالی، فعالیتها در مبحث تولید مشارکتی محتوای آنلاین بلادرنگ، گسترش یافته است. امروزه تولید محتوایمشارکتی به صوت آنلاین بهعنوان یک نیاز در عرصههای مختلف ظهور کرده است که کاربردهای فراوانی نیز درمباحث علمی، تجاری و فنی دارد. از این قبیل میتوان به طراحی مشارکتی، توسعه مشارکتی نرمافزار و حتی مدیریت همکارانه اشاره کرد. یکی از موارد اصلی و زیربنایی برای اکثر کاربردهای تولید مشارکتی محتوا، نقاشیمشارکتی است. تلاشهایی در این زمینه انجام شده است ولی پاسخگوی تمامی خواستههای کاربران نیست. در این مقاله به رفع نیازهای موجود از قبیل افزایش کارایی و سرعت سیستم نقاشی مشارکتی، سطح دسترسی افراد بهتوابع برنامه، ذخیرهسازی نسخههای مختلف از برنامه نقاشی مشارکتی موجود و بازگردانی نسخهی موردنظر پرداخته شده است. مکانیزم نقاشی مشارکتی مطرحشده در این مقاله علاوه براینکه باعث افزایش رضایت کاربران وبازدهی بیشتر سیستم میشود، امکانات متعددی را نیز برای رفع نیازهای موجود معرفی کرده است

کلمات کلیدی:

نقاشی، تولید مشارکتی محتوا، مکانیزم نقاشی مشارکتی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/669012>

