

## عنوان مقاله:

مدل های سه بعدی ساختمان و کاربردهای آن در مدیریت و برنامه ریزی بهینه شهرها

## محل انتشار:

کنگره ملی مدیریت و برنامه ریزی شهری نوین (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

## نویسندگان:

احسان علی پوری - کارشناس ارشد جغرافیا و برنامه ریزی شهری آمایش شهری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات تهران، ایران

علی رضایی فرهادآباد - کارشناسی ارشد سنجش از دور و GIS

## خلاصه مقاله:

مدلهای سه بعدی شهر یک دید سه بعدی واقعی از محیط شهر و عوارض موجود در آن مانند، درخت، جاده، ساختمان و... با هندسه دقیق را ارائه میدهد. این مدل سه بعدی از روشهای مختلفی همچون فتوگرامتری، لیزر اسکنر زمینی، لیدار هوایی و فضایی، ارتفاع دادن به نقشه های شهری (که با نقشه برداری زمینی و استخراج مرزها با اعمال الگوریتمهای لبه یابی بر روی تصاویر با قدرت تفکیک بالا مانند آیکونوس به دست میآیند)، تداخل سنجی راداری، مدل‌های معماری و روشهای دستی میتوان اشاره کرد. به هر حال این مدل‌های سه بعدی با توجه به اینکه فضای مجازی، کاملاً مشابه منطقه مورد نظر را در اختیار کاربران قرار میدهد بسیار محبوب میباشند. اما تاکنون این مدلها به عنوان مدلیکاملاگرافیکی و هندسی معرفی شده و از جنبه‌های توپوگرافیک و معنایی پدیده ها غافل مانده اند. CityGML یک استاندارد بینالمللی برای نمایش و تبادل مدل‌های سه بعدی معنایی شهرها میباشد. و اخراپتوسط OGC یک استاندارد دیگر به نام indoorGML تعریف شده است که استاندارد برای سه بعدی کردن داخلی ساختمانها میباشد. هدف از این تحقیق ارزیابی روشهای سه بعدی کردن و کاربردهای آنها و در آخر یک مدل سه بعدی ساختمان با Sketch Up و FME با LOD4 جهت مدیریت ساختمان و جلوگیری از تلفات هنگام بروز مخاطرات مانند زلزله طراحی شد.

## کلمات کلیدی:

CityGML، 3d city model، OGC، GIS، مخاطرت

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/686712>

