

عنوان مقاله:

مروری بر اثرات بازی سازی در افزایش انگیزش و مشارکت کارکنان

محل انتشار:

دومین کنفرانس بین المللی پژوهش های دانش بنیان در مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

نویسندگان:

الهام عمویی - گروه مهندسی کامپیوتر، دانشکده فنی و مهندسی، دانشگاه بین المللی امام خمینی(ره)، قزوین، ایران

علی خالقی - استادیار گروه مهندسی کامپیوتر، دانشگاه بین المللی امام خمینی(ره)، قزوین، ایران

خلاصه مقاله:

در سال های اخیر بازی سازی به عنوان مفهومی پرکاربرد در جهت کمک به اصلاح علوم رفتاری و بهبود وضعیت آموزشی در محیط های کاری و آکادمیک مورد توجه قرار گرفته است. یکی از کارکرد های مهم این پدیده در مطالعات سازمانی ارتقای سطح انگیزش و مشارکت کارکنان می باشد. برای کسب حداکثر سود از بازی سازی فرایندهای سازمانی جهت ایجاد حس لذت و سرگرمی در کنار درگیر شدن در کار، علاوه بر تمرکز به المان های دینامیکی و مکانیکی بازی می بایست بر جنبه های روانشناختی و نظریه های رفتاری نیز توجه نمود تا بتوان با کسب شناخت کافی از رفتار انسانی حداکثر تعامل را بین انسان و ماشین برقرار کرد. در این مقاله ضمن مرور تعاریف اولیه، عناصر و چالش های طراحی بازی، تیوری های رفتاری نیز که منجر به موفقیت بیشتر در کسب نتایج مطلوب از بازی سازی می گردد بررسی شده است. همچنین در ادامه مروری اجمالی بر ادبیات مطالعات انجام شده در حوزه بازی سازی و نقاط قوت و ضعف این تحقیقات خواهد آمد

کلمات کلیدی:

بازی سازی، مشارکت، انگیزش کارکنان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/696332>

