

عنوان مقاله:

شبیه سازی تخلیه جمعیت در شرایط بحران با استفاده از موتورهای بازی سازی

محل انتشار:

کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال؛ گرایش ها، فناوری ها و کاربردها (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسندگان:

آرمین شایان پور - دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی فناوری معماری پردیس هنرهای زیبا، دانشگاه تهران، تهران

محمد مهدی شرافت پیما - دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی فناوری معماری پردیس هنرهای زیبا، دانشگاه تهران، تهران

خلاصه مقاله:

همواره در انواع مختلف طراحی نیاز به ایجاد روندی منطقی احساس شده است. در این پژوهش هدف ایجاد مسیری نوین و علمی برای کمک به طراحی فضاهای داخلی یک ساختمان اداری است. رویکرد تحقیق بر اساس نحوه تخلیه جمعیت یک فضای از پیش در نظر گرفته شده است. این رویکرد باعث تحقق کاهش تلفات در هنگام شرایط بحرانی است که افراد قصد فرار از فضاهای داخلی یک ساختمان را دارند. برای اجرای این مسیر، فضاهای پیشفرض در برنامه های طراحی سه بعدی توسط اپراتور ساخته میشوند. سپس توسط افراد در قالب بازی تجربه میشوند تا تجربیات هر فرد در حین بازی به صورت تعاملی جمع آوری شود. این اطلاعات خام به طراحان منتقل میشود تا برای اصلاح وضعیت موجود استفاده شود. در مقایسه با روش های قبلی، اطلاعات به دست آمده به کاهش زمان و خطرات تخلیه جمعیت منجر میشود.

کلمات کلیدی:

شبیه سازی جمعیت، موتورهای بازی سازی، شرایط بحرانی، بازی جدی، تخلیه جمعیت

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/696886>

