

## عنوان مقاله:

آسیب شناسی سیاست گذاری بازی های رایانه ای در ایران

## محل انتشار:

کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال، گرایش ها، فناوری ها و کاربردها (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

## نویسندگان:

مسعود حسنلو جزلانی - کارشناسی ارشد معارف اسلام و فرهنگ و ارتباطات تهران، دانشگاه امام صادق علیه السلام

محمد هادی همایون - دانشیار فرهنگ و ارتباطات تهران، دانشگاه امام صادق علیه السلام

## خلاصه مقاله:

سیاستگذاری فرهنگی در حوزه ی بازیهای رایانه ای در سالهای اخیر مورد توجه سیاستگذاران کشور قرار گرفته است. با اینحال هنوز نتایج مطلوب از فرایند سیاستگذاری حاصل نشده است. در این پژوهش با مصاحبه با بیش از 10 نفر از بازیگران عرصه بازی های رایانه ای، شامل سیاست گذاران، کارشناسان، مجریان و تولیدکنندگان و با روش تحلیل مضمون به دنبال کشف چرایی ناکارآمدی سیاستهای کلان در حوزه بازیهای رایانه ای هستیم تا با دستیابی به یک مدل مفهومی از مسایل اساسی این حوزه، تلاشی در جهت حل آنها داشته باشیم.

## کلمات کلیدی:

سیاستگذاری فرهنگی، بازیهای رایانه ای، تحلیل مضمون

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/696887>

