

## عنوان مقاله:

جهت یابی در ساختمان های چند طبقه : تاثیر چرخش

## محل انتشار:

فصلنامه پژوهش های علوم جغرافیایی ، معماری و شهرسازی، دوره 1، شماره 10 (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

## نویسندگان:

فرشته خرازی قدیم - پژوهشگر دوره دکتری گروه معماری، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران

سیروس جمالی - استادیار گروه معماری، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران

## خلاصه مقاله:

وجود پیچیدگی در طرح و مولفه های فیزیکی، هنوز در علوم شناختی معماری شهری تحت بررسی هستند. توجه پژوهش حاضر بیشتر به بررسی مسیر یابی محیط های دو بعدی در ساختمان های عمومی مانند بیمارستان، فرودگاه، دانشکده که سردرگمی در آن ها معمول است، می باشد. ولی وجود مسیره های گردش و راه پله ها، نقشه شناختی کاربران را تضعیف می کند. در نتیجه، حس سردرگمی به عوامل مختلفی مانند تعداد رمپ ها، محل و چرخش آنها با توجه به نمای اصلی بنا، بستگی دارد. ما دو نمونه موردی را بررسی می کنیم: اولین مورد، یک آزمون کیفی در دانشگاه برمن و دومین مورد، یک تحلیلی در دانشگاه فنی باری است. در هر دو مطالعه ما یک نمونه تصادفی انتخاب می کنیم که در آن پاسخ دهندگان در دسته ای از آزمایشات شرکت می کنند. شرکت کنندگان با ساختمانی که در آن آزمایش انجام میشود، آشنا نیستند اما تا حدودی با محیط اطراف آن آشنایی دارند. نتایج اصلی اهمیت طرح بندی ساختمان به عنوان یک عنصر مهم موثر بر نقشه شناختی انسان در مسیریابی را نشان میدهد. به نظر می رسد آنها این فرضیه را که جهت پله ها نقش مهمی را در سردرگمی به هنگام مسیریابی محیط های سه بعدی پیچیده ایفا می کنند، تایید میکنند. در این مقاله تلاش برای درک چگونگی محل راه پله ها و چگونگی تاثیر آن بر سردرگمی، در چرخش می باشد که بر کسب اطلاعاتی درباره مسیریابی تاثیر می گذارد. به نظری رسد، این یافته ها که از تجربیات در محیط های بسته بدست می آید، همچنین منتج به یک گسترش خاص در محیط های باز میشود. علاقه بی طرفانه و منصف نسبت به تحقیقات مناسب برای یکپارچه سازی و تعمیم فضاهای باز وجود دارد. توسعه شناخت فضایی سطوح شهری یک آینده نگری جذاب برای پژوهش حاضر خواهد بود.

## کلمات کلیدی:

چهارچوب مرجع، چرخش، راه پله ها، مسیریابی، ANOVA

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/707460>

