

عنوان مقاله:

تخصیص بهینه منابع در سیستم های توزیع شده با تکیه بر تیوری بازیها بر روی شبکه های ابری بازی جوجه ها

محل انتشار:

دوازدهمین سمپوزیوم پیشرفت های علوم و تکنولوژی کمیسیون دوم: سرزمین پایدار تازه های کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

محمدعلی قربانی - دانشجوی دکتری مهندسی کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد رشت، گیلان، رشت

پیمان بیات - عضو هیئت علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد رشت، گروه کامپیوتر

خلاصه مقاله:

بی شک سیستم های توزیع شده را مهمترین دستاورد دنیای فناوری اطلاعات در دهه اخیر می توان دانست که اشاره به برنامه ها و سرویس هایی دارد که در یک شبکه ی توزیع شده اجرا می شوند و از منابع مجازی استفاده می نمایند. یکی از مهمترین سیستم های توزیع شده شبکه های ابری می باشد که از طریق پروتکل های رایج اینترنت و استاندارد های شبکه قابل دسترس می باشند. یکی از مهم ترین مسایل در رایانش ابری مدیریت و تخصیص منابع است و چالش اصلی همواره تخصیص منابع با حساسیت بالا برای سایتهای مختلف می باشد بگونه ای که حداقل سقط ها را برای هماهنگ کننده های مختلف داشته باشیم. از آنجایی که هم مصرف کننده وهم سرویس دهنده ابر، به دنبال بدست آوردن بیشترین سود میباشند، فرایند تخصیص منابع، یک فرایند بسیار پیچیده می باشد. ما در این مقاله راهکارهایی بر مبنای نظریه بازیها و بازی معروف و استاندارد جوجه ها ارایه خواهیم نمود که به لحاظ تیوری می تواند چالش تخصیص منابع را بهبود دهد

کلمات کلیدی:

رایانش ابری، تخصیص منبع، نظریه بازی ها، تعادل نش، بازی جوجه ها

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/725792>

