

عنوان مقاله:

فیلابت: بازی جدی تحت تلفن هوشمند برای آموزش مدیریت دیابت برای کودکان 8 سال به بالا

محل انتشار:

سومین کنفرانس ملی بازیهای رایانهای؛ فرصتها و چالشها (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

احسان گل احمدی - کارشناس ارشد مهندسی نرم افزار

عاطفه احمدی - عضو هیئت علمی موسسه آموزش عالی علوم و فناوری سپاهان

خلاصه مقاله:

امروزه بیماری دیابت که در اثر اختلال در سوخت و ساز مواد قندی در بدن پدید میآید در بین کودکان بسیار فراگیر است. مهمترین چالشی که کودکان مبتلا به دیابت با آن روبرو هستند کنترل و مدیریت بیماری توسط آنها است. هدف این مقاله پژوهش بر روی بازی فیلابت که یک بازی جدی تحت تلفن هوشمند برای کمک به کودکان دیابتی در مدیریت بیماری دیابت است میباشد. در این راستا پس از در اختیار قرار دادن بازی به کودکان دیابتی مطالعه پایلوت بر روی دادههای دریافتی انجام گرفت. تحلیل آماری جامع صورت گرفته در این مطالعه نشان داد که اگر چه در مقایسه پیش آزمون و پس آزمون تغییر معنا داری صورت نپذیرفت، در آزمون کارایی و آزمون کیفیت تاثیر بازی در شیوهی مدیریت دیابت در زندگی روزمره، کاهش ترس و استرس و ساده تر شدن روند درمان این کودکان مشاهده شد.

کلمات کلیدی:

بازیهای جدی، بازی آموزشی، دیابت

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/732273>

