

عنوان مقاله:

بررسی تحولات تکنولوژی و حیات مجازی در بستر حیات واقعی معماری

محل انتشار:

دومین کنفرانس بین المللی هنر، معماری و کاربردها (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

هانیه طرح ریز - گروه معماری، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران

محمد سیمری - گروه معماری، واحد تهران جنوب، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران

خلاصه مقاله:

در سال های اخیر جمعیت شهرها در حال افزایش می باشند و با رشد روز افزون جمعیت شهرها و گسترش روز افزون صنعت، تقاضا برای خدمات و امکانات سکونتی فراتر از توان و ظرفیت شهرها می شود. گسترش روز افزون تکنولوژی های جدید ارتباطاتی در سال های اخیر، بسیاری از جنبه های فرهنگ و حیات اجتماعی را با چالش رو به رو کرده است. مطالعات و بررسی ها نمایان گر تاثیر ICT بر همه ی عرصه های محیط شهری است، به نحوی که فناوری اطلاعات را از زیر ساخت های شهری دانسته اند که در تسهیل حمل و نقل اطلاعات موثر است. بر این اساس باید تاثیر فناوری اطلاعات را در مقیاس ها و سطوح گوناگون بررسی کرد و همچنین در این پژوهش با بررسی تاریخ معماری طی 30 سال گذشته متوجه تغییر عصر معماری شده ایم و شاهد تاثیر روزافزون تکنولوژی معماری بر روی طراحی بوده ایم و معماری به طور مداوم سعی کرده است تا خود را به یک نوآوری در نقطه مقابل طراحی نزدیک کند (مارک کوشنر). با پیشرفت سریع فناوری اطلاعات IT و حضور همه جانبه ان در تمامی ابعاد زندگی بشر پیش بینی می شود که در 20 سال آینده جهان در استانه تحول عصر مجازی قرر می گیرد

کلمات کلیدی:

حیات مجازی؛ فضای سایبر؛ نظریه مارک کوشنر؛ فضا در معماری؛ مکان در معماری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/741480>

