

## عنوان مقاله:

مروری بر الگوریتم های تشخیص و ردیابی توپ و بازیکن در بازی های ورزشی

## محل انتشار:

سومین کنفرانس ملی تکنولوژی مهندسی برق و کامپیوتر (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

## نویسندگان:

عاطفه بیاتی - دانشکده مهندسی کامپیوتر و مکترونیک، دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرج البرز، ایران

اعظم باستان فرد - دانشکده مهندسی کامپیوتر و مکترونیک، دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرج البرز، ایران

## خلاصه مقاله:

در تجزیه و تحلیل مسابقات ورزشی، تعیین دقیق موقعیت بازیکن ها و توپ از موارد کلیدی در آنالیز آن ها می باشد. ردیابی شی در بازی های ورزشی به دو دسته کلی ردیابی بازیکن و ردیابی توپ تقسیم بندی می شود که تاکنون الگوریتم های متفاوتی برای آن ها ارایه شده است. یکی از مشکلاتی که هنوز به طور کامل بر طرف نگردیده است و محققان به ارائه روش های جدید در آن پرداخته اند، مسئله انسداد و هم پوشانی بازیکنان و توپ می باشد که می تواند در میزان دقت نتیجه ردیابی بسیار تاثیر گذار باشد. در این تحقیق به تحلیل و بررسی چندین نمونه از روش های تشخیص و ردیابی بازیکنان و توپ پرداخته شده است.

## کلمات کلیدی:

تشخیص بازیکن، تشخیص توپ، ردیابی بازیکن، ردیابی توپ

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/749294>

