

عنوان مقاله:

نقش فناوریهای نوین اینترنت اشیا (Internet of Thing) در توسعه سامانه ها و محیطهای یادگیری الکترونیکی

محل انتشار:

کنفرانس ملی کامپیوتر، فناوری اطلاعات و کاربردهای هوش مصنوعی (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسندگان:

محسن گرامی - هییت علمی دانشکده پست و مخابرات

فرناز ریاحی - دانشجوی کارشناسی ارشد دانشگاه آزاد واحد علوم و تحقیقات

خلاصه مقاله:

امروزه با ورود فناوریهای نوین از جمله اینترنت اشیا شاهد ایجاد تحولات بزرگی در تمام ابعاد زندگی بشر از جمله در زمینه آموزش و پرورش و محیطهای یادگیری هستیم. یکی از تاثیرات این فناوری ها تغییر در آموزش و شیوه های آموزشی در قالب گرایش به آموزش و یادگیری الکترونیکی در محیط های هوشمند است. در زمینه آموزش، با کمک IoT کیفیت و کمیت آموزش الکترونیکی ارتقا می یابد. در این مقاله به بررسی کاربرد اینترنت اشیا (IoT) در ایجاد محیط های هوشمند و تولید محصولات آموزشی هوشمند به منظور ارتقا فرآیند آموزش و تاثیر آن در محیط های یادگیری الکترونیکی و توسعه سامانه های آموزشی پرداخته شده است. همچنین در مورد تاثیرات اینترنت اشیا (IoT) در سیستم آموزشی مدرن و برخی از برنامه های آن با تاکید خاص بر یادگیری الکترونیکی بحث خواهد کرد. در نهایت این مقاله مدلی از یادگیری هوشمند را با استفاده از IoT و تکنیک Gamification در یادگیری الکترونیکی ارائه می دهد.

کلمات کلیدی:

یادگیری الکترونیکی، اینترنت اشیا (IoT)، آموزش هوشمند، Gamification، فناوری های نوین

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/762602>

