

## عنوان مقاله:

کاربردهای محیط مجازی در حوزه سلامت

## محل انتشار:

فصلنامه اطلاع رسانی پزشکی نوین، دوره 3، شماره 1 (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

## نویسندگان:

لیلا شاهمراد - استادیار، گروه مدیریت اطلاعات سلامت، دانشکده پیراپزشکی، دانشگاه علوم پزشکی تهران، تهران، ایران.

سهراب الماسی - دانشجوی کارشناسی ارشد، فناوری اطلاعات سلامت، دانشکده پیراپزشکی، دانشگاه علوم پزشکی تهران، تهران، ایران

مهتاب مهربان فر - دانشجوی کارشناسی ارشد، فناوری اطلاعات سلامت، دانشکده پیراپزشکی، دانشگاه علوم پزشکی تهران، تهران، ایران

## خلاصه مقاله:

مقدمه: واقعیت مجازی همزمان با ایجاد واسطه ای کاربری، پردازش با سرعت بالا و گرافیک قدرتمند، مطرح شد. تکنولوژی واقعیت مجازی و بازی های ویدیویی با ایجاد محیط های شبیه سازی شده، انگیزشی، تعاملگرا و واقع گرایانه میتوانند در ایجاد انگیزه و موثر بودن مراقبت سلامت نقش داشته باشند. هدف از این مقاله تعیین کاربردهای محیط مجازی و بازی های مبتنی بر آن در حوزه سلامت است. روش ها: این مطالعه از نوع مروری بوده و مقالات پیرامون موضوع کاربردهای واقعیت مجازی در حیطه سلامت به روش کتابخانه ای از پایگاه های Science، Google Scholar، Google، PubMed، Scopus و direct طی سالهای 2005 تا 2016 مورد جستجو و بازیابی قرار گرفت. یافته ها: واقعیت مجازی در حوزه سلامت دارای دو کاربرد (شبیه سازی و تعامل) می باشد که با توجه به مقالات مورد بررسی، این تکنولوژی و بازی های مبتنی بر آن، در زمینه فرایندهای جراحی، درمان، تشخیص، پیشگیری، آموزش بیماران و ارابه دهندگان مراقبت، توانبخشی و درمان اختلالات روانی کاربرد دارد. بحث و نتیجه گیری: نتایج مطالعات نشان می دهد که به کارگیری تکنولوژی واقعیت مجازی به عنوان یک ابزار کمکی در جهت بهبود آموزش، درمان و پیشگیری در حوزه سلامت، روزه روز در حال افزایش است. همچنین با توجه به گسترش تکنولوژی موبایل و تبلت و قابلیت های آن، واقعیت مجازی و بازی های مبتنی بر آن موثرتر و کاربردیتر خواهد بود.

## کلمات کلیدی:

واقعیت مجازی، آموزش، درمان، مراقبت سلامت

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/764229>

