

عنوان مقاله:

باز آفرینی سبک های شهرسازی و معماری باستانی با کاربرد کامپیوتر و هوش مصنوعی در حوزه علم باستان شناسی

محل انتشار:

کنفرانس عمران، معماری و شهرسازی کشورهای جهان اسلام (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسندگان:

غزال نوری - دانشجوی دکترا باستانشناسی دوران اسلامی دانشگاه آزاد اسلامی واحد ابهر

محمد بهرامزاده - عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد ابهر

آراز نجفی - عضو هیات علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد ابهر

خلاصه مقاله:

همیشه توجه به الگوها و سبک های معماری و شهر سازی کهن، چه تجارب دوره پیش از تاریخ و چه آثار دوره اسلامی، موضوعی مهم، جذاب و مورد بحث و البته با اهمیت فراوان و دارای ضرورت برای مهندسان و متخصصین حوزه شهرسازی و معماری بوده است. اما همیشه یافتن اطلاعات دقیق در این خصوص بدون کمک علم باستانشناسی ناقص بوده است در این میان پیشرفت علم و تکنولوژیهای روز کمکی شایان در یافتن حقیقت پنهان در یافته های کهن نقشی کلیدی ایفا نموده و مینمایند. لذا در این مقاله به اهمیت کاربرد علوم کامپیوتری و نرم افزارهای تخصصی در باستانشناسی برای بررسی و کشفیات جدید پرداخته میشود. روش تحقیق به صورت کتابخانه ای و برگرفته از پایان نامه دکتری باستانشناسی با عنوان کاربرد داده های باستانشناسی در هوش مصنوعی به عنوان منبع الهام الگوریتمهای بهینه سازی میباشد. نتایج حاصل از این مقاله نشان از تاثیرات شگفت انگیز هوش مصنوعی در ویرایش دقیق تصاویر، ترسیم سه بعدی سایتهای کهن، تشخیص دوره و کاربرد دقیق ابزارها وسفالینه های بدست آمده از دل خاک، تشخیص دقیقتر از طرح و مدل بخش نابود شده یک نقشه و سازه های معماری و شهرسازی های ارزشمندی است که اطلاعات دقیقی از آنها موجود نیست

کلمات کلیدی:

باستان شناسی، معماری، شهرسازی، کامپیوتر، هوش مصنوعی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/775919>

