

عنوان مقاله:

مروری بر تاثیر سیستم های چند عاملی ارتباطی در آینده رسانه های دیجیتالی

محل انتشار:

فصلنامه علمی رسانه های دیداری و شنیداری، دوره 5، شماره 10 (سال: 1388)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

الیپس مسیحی - استادیار دانشگاه تربیت مدرس دکتری مهندسی صنایع رشته رویا تیک و اتوماسیون

نگار خسروی - کارشناسی ارشد مهندسی فناوری اطلاعات دانشگاه تربیت مدرس

خلاصه مقاله:

سیستم های چند عاملی به سرعت در حوزه های مختلفی از جمله رباتیک کنترل توزیع شده، ارتباطات دوربرد، رسانه ها بازی های رایانه ای و غیره کاربرد پیدا می کنند. انجام بسیاری از وظایف در این حوزه ها نیازمند آن است که عامل ها بتوانند علاوه بر همکاری با یکدیگر بطور همزمان (آنلاین) با کاربر خود نیز در تعامل باشند. در این مقاله همکاری عامل ها با نوع همکاری آنها در سیستم های چند عاملی و استراتژی های مورد استفاده آنها معرفی و مقایسه شده اند، کاربرد سیستم های چند عاملی در رسانه های دیجیتالی و خبرگزاری ها بررسی شده و در نهایت سنجه های جدیدی برای بالا بردن کارایی چنین سیستم هایی ارائه شده است.

کلمات کلیدی:

سیستم های چند عاملی، استراتژی های همکاری، تیوری بازی های رایانه ای، کنترل توزیع یافته

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/791304>

