

عنوان مقاله:

فعالیت های شرط بندی و قمار بازی در فضای مجازی، ایده های جدید با هدف کلاهبرداری

محل انتشار:

اولین همایش بین المللی مدیریت و مهندسی /مقدماتی (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 15

نویسنده:

محمود مقدم - کارشناس ارشد مدیریت. IT گرایش سیستم های اطلاعاتی پیشرفته و کارشناس ارشد در حوزه جرایم سایبری

خلاصه مقاله:

یکی از کاربردهای اصلی اینترنت، برقراری ارتباط اجتماعی کاربران با یکدیگر است. اما امروزه نه تنها فضای مجازی یک فضای سرگرمی و یا ارتباط جمعی می باشد بلکه به یک بازار جهانی از نوع تجارت و داد و ستد گردیده است و در این میان نیز پدیده های جرم و چالش های مرتبط با آن رشد و نمو پیدا کرده و بسیاری از کاربران را با مشکلات عدیده ای روبرو ساخته است. اخیرا موضوعاتی از قبیل قماربازی و شرط بندی به سایت های اینترنتی کوچ کرده اند. امروزه با چند کلیک ساده در انواع و اقسام شرط بندی ها مانند پیش بینی فوتبال، پوکر، کازینو و ده ها بازی و سرگرمی دیگر می توان شرکت نمود. مبالغی که کاربران در هر دست بازی که چند دقیقه بیشتر طول نمی کشد به قید شرط گذاشته و 2 درصد از آن به صورت خودکار کم می شود و به حساب ادمین سایت واریز می گردد و در برخی میزهای سنگین گاهی پول وسط به بیش از 100 میلیون تومان هم می رسد، ادمین گاهی اوقات بیشتر از سه میلیون تومان پول دریافت می کند و این موضوع مستلزم داشتن بستر و اندکی تخصص می باشد که در نهایت به باخت و ناکامی کاربران و بازیکنان این صحنه مجازی می انجامد. درگاه های اینترنتی نیز در این رابطه نقش مهمی را ایفا نموده که در این راستا بسیاری از این درگاه ها با نام و هویتی غیر واگذار می گردد. برای جلوگیری از این نوع کلاهبرداری پلیس و سایر نهادها و ارگان ها باید اقدامات لازمی را بعمل آورند.

کلمات کلیدی:

فضای مجازی، سایت های شرط بندی و قماربازی، پیش بینی فوتبال، بازی های آنلاین

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/801251>

