

## عنوان مقاله:

مقدمه ای بر نظریه بازی برای مدیریت پروژه در شرایط تعارض

## محل انتشار:

پنجمین کنفرانس ملی پژوهش های مدیریت و مهندسی صنایع (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

## نویسندگان:

پوریا شکسته بند - دانشجوی دکتری مهندسی صنایع، دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال

سحر حاجی میرخمسه - دانشجوی دکتری مهندسی صنایع، دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال

## خلاصه مقاله:

هدف اصلی این مقاله، معرفی نظریه بازی ها به عنوان یکی از روش های خلاقانه در مدیریت موثر ریسک ها در زمینه پروژه های مطالعاتی با انواع و اندازه های مختلف با در نظر گرفتن ویژگی های اقتصادی و مدیریتی در شرایط تعارض است. در این مقاله از تجزیه و تحلیل بحرانی ادبیات موضوع و منابع اطلاعاتی و همچنین تحلیل کیفی از طریق مصاحبه با خبرگان و مدیران پروژه که دارای ویژگی های مشترکی نظیر سابقه، تخصص، سبک مدیریتی در محیط های پروژه محور بوده اند بهره جستیم. در نهایت از تجزیه یافته های بدست آمده برای پاسخ به سوال تحقیق و تایید فرضیه بلنون و کامینگ استفاده شده است. و به این نتیجه دست یافتیم که تیوری بازی ها از جایگاه خوبی در مدیریت پروژه برخوردار است.

## کلمات کلیدی:

نظریه بازی ها ، فرضیه بلنون و کامینگ ، مدیریت پروژه

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/808480>

