

عنوان مقاله:

طراحی و تولید نرم افزار شبیه ساز از سرزمین مجازی تا سرزمین حقیقی و بررسی تاثیر آن بر کاهش آسیب های دنیای مجازی دانش آموزان مقطع ابتدایی

محل انتشار:

دوازدهمین کنگره ملی پیشگامان پیشرفت (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

اکرم سنجابی - کارشناسی ارشد تکنولوژی آموزشی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرمانشاه

زیلا ساجدی نیا - کارشناسی ارشد تکنولوژی آموزشی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرمانشاه

سمانه سنجابی - دانشجوی دکتری توسعه، دانشگاه رازی کرمانشاه

خلاصه مقاله:

هدف پژوهش حاضر طراحی نرم افزار شبیه ساز از سرزمین مجازی تا سرزمین حقیقی و بررسی تاثیر آن بر کاهش آسیب های دنیای مجازی دانش آموزان مقطع ابتدایی بود. جامعه آماری دانش آموزان مقاطع ابتدایی ناحیه 3 شهرستان کرمانشاه بودند که 80 نفر از آن ها از طریق روش نمونه گیری غیر تصادفی در دسترس به عنوان نمونه انتخاب شدند. گروه نمونه به دو گروه آزمایش و کنترل تقسیم شدند که گروه آزمایش با استفاده از نرم افزار طراحی شده در جهت شناسایی آسیب های فضای مجازی آموزش دیدند و گروه کنترل که بدون آموزش وارد فضای مجازی شدند ابزار جمع آوری داده های پژوهش مشاهده و پرسشنامه محقق ساخته بود. که در آغاز و انتهای آ وزش در هر دو گروه (آزمایش و کنترل) توسط پژوهش گر انجام شد. جهت تجزیه و تحلیل داده های پژوهش از آمار توصیفی و تحلیل کوواریانس چند متغیری (منکووا) با کمک نرم افزار آماری SPSS22 استفاده شد. نتایج حاصل از پژوهش نشان داد که آشنا کردن نوجوانان به ویژه کودکان با آسیب های فضای مجازی و آموزش راه های صحیح استفاده از این فضا توسط نرم افزار آموزشی طراحی شده به شکل معنادار در کاهش مشکلات این فضا در کودکان تاثیرگذار بود.

کلمات کلیدی:

نرم افزار، شبیه ساز، آسیب های فضای مجازی، دانش آموزان ابتدایی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/845253>

