

عنوان مقاله:

ارائه الگویی جهت طراحی یادگیری گروهی به کمک رایانه (CSCL)

محل انتشار:

اولین کنفرانس دانشجویی آموزش الکترونیکی (سال: 1388)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسنده:

حسن اسکندری - دانشجوی کارشناسی ارشد تکنولوژی آموزشی دانشگاه آزاد اسلامی واحد ساری

خلاصه مقاله:

در دهه اخیر رویکردهای سنتی به آموزش و یادگیری با ظهور فناوری جدید نظیر فرارسانه ها و ارتباطات از راه دور دستخوش تغییرات اساسی شده است فناوری اطلاعات و ارتباطات (ICT) و محیطهای یادگیری مجازی (VLE) علاوه بر آنکه رویکردها و مفاهیم تازه ای را در حوزه تعلیم و تربیت ایجاد کرده اند. قادرند با مفاهیم و رویکردهای شناخته شده قبلی به خوبی ترکیب شوند یادگیری گروهی به کمک رایانه (CSCL) و به عبارت دقیق تر یادگیری گروهی مبتنی بر فناوری اطلاعات و ارتباطات، نمونه از رویکردهای جدید است که تلاش می کند اصول و مبانی یادگیری گروهی (مشارکتی) را در محیطهای مجازی پیاده کند. این الگو حاصل برخورد سه زیرساخت اصلی است تعلیم و تربیت، فناوری، تعاملات اجتماعی، تلاش برای طراحی و پیاده سازی این الگو تقریباً از اوایل دهه نود میلادی آغاز شده است و باگسترش اینترنت ابعاد گسترده تری یافته است این تلاش ها با وجود چالش های پیش رو به موفقیت های چشم گیری نیز دست یافته است در مقاله پیش رو ضمن معرفی چهارچوب مفهومی و عناصر مهم تشکیل دهنده الگوی CSCL تلاش شده است با جمع بندی یافته های پژوهشی در این زمینه و مطالعه و تلفیق مدل ها و الگوهای طراحی چنین محیطهای یادگیری الگویی روش برای طراحی محیط یادگیری گروهی مبتنی بر استفاده از رایانه و اینترنت ارائه شود.

کلمات کلیدی:

یادگیری گروهی، یادگیری مشارکتی، یادگیری الکترونیکی، الگوی طراحی CSCL

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/84803>

