

عنوان مقاله:

بررسی نقش بازی های رایانه ای در افزایش پرخاشگری کودکان

محل انتشار:

چهارمین کنفرانس ملی و دومین کنفرانس بین المللی بازی های رایانه ای؛ فرصت ها و چالش ها (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسندگان:

علی فرهادیان

حمیده پور عسکری

خلاصه مقاله:

رشد و پیشرفت زندگی همانطور که باعث راحتی زندگی افراد می شود خواسته و ناخواسته تغییرات اساسی در زندگی انسان به وجود می آورد. امروزه با توجه به پیشرفت جوامع و نیاز کودکان به سرگرمی از جمله این سرگرمی ها بازی های رایانه ای است که بازی های رایانه ای خشن با فناوری های جدید در چند سال اخیر تولید و استفاده از آن به سرعت افزایش یافته است. مخاطب اصلی این بازی ها نوجوانان و جوانان می باشند و این که بازی های رایانه ای دارای محاسن و معایب می باشد. از جمله محاسن بازی های رایانه ای می توان گفت فرایند یادگیری را آسان می کند؛ با رایانه فراگیر، هر چند بار که بخواهد، می تواند موضوعی را ببیند، بخواند و مرور کند؛ برنامه های بسیار متنوعی ساخته شده که به نوجوانان امکان می دهد تصاویر یا داستان هایی را خلق کند؛ به نوجوانان کمک می کند تا بسیاری از مهارت های زندگی را با خود تمرین کنند؛ بیش تر برنامه های رایانه ای در وقت و هزینه، صرفه جویی های بسیاری به همراه دارند؛ بازی های رایانه ای، نوجوانان را وارد دنیایی می کند که کنترلش در دست آن هاست و به همین دلیل، آنان از این بازی ها لذت فراوانی می برند؛ ابزاری است برای پر کردن اوقات فراغت آنان می باشد.

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، پرخاشگری، کودکان، پیامد بازی های رایانه ای

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/895653>

