

عنوان مقاله:

کاربرد هوش مصنوعی در بازی فکری آنلاین و پیشنهاد بازی براساس روحیه فرد

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی پژوهش های کاربردی در علوم برق، کامپیوتر و مهندسی پزشکی (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 5

نویسندگان:

مونس السادات امینی نژاد - دانشجو کارشناسی رشته فناوری اطلاعات دانشگاه علمی کاربردی واحد کارگر واحد کرج

بهناز شوقی - دانشجو کارشناسی رشته فناوری اطلاعات دانشگاه علمی کاربردی واحد کارگر واحد کرج

نیره زاغری - دکتری تخصصی مهندسی کامپیوتر هوش مصنوعی رباتیک

خلاصه مقاله:

هوش مصنوعی امروزه کاربرد زیادی در زندگی انسانها دارد و می تواند باعث شدن کارهای انسانها شود. استفاده های بسیار خوبی از هوش مصنوعی در علم پزشکی شده است و باعث درمان درست تر و سریعتر و بهتر جسم انسان شده ولی انسان علاوه بر جسم سالم نیاز به سلامت روح هم دارد. سلامت روح اثر زیادی بر سلامت جسم دارد. یکی از این راه ها استفاده از بازی های فکری است که یک نوع ورزش روحی است. انسان نیازی بسیاری به این بازی های فکری در طول روز دارد چون درگیر های فکری و ذهنی در این دوره بسیار زیاده و مغز هم نیاز به استراحت دارد در این کار ما همانند یک پزشک عمل میکنیم که ابتدا روحیه فکری را تشیص میدهیم و سپس برای درمان از بازی فکری به عنوان دارو استفاده میکنیم. این کار ما براساس احتمالات انجام میدهیم چون که مغز انسان یک حالت در صدی دارد و ما نمی توانیم بیان کنیم که تمام فرد دارای یک حالت روحی است بلکه می توانیم یک حالت روحی درصد بالایی در فرد دارد. پس از الگوریتم فازی استفاده میکنیم. ما به فکر این کار افتادیم چون که امروزه کم تر به سلامت روان اهمیت داده میشود و بنظرم چون در کودکی همه انسان ها بازی به عنوان یه سرگرمی و همراه همیشگی بوده و انسان آشناییت زیادی با آن دارد پس در بزرگسالی هم می توانند به انسان کمک های زیادی کند و دوباره همراه اون شود و به فرد آرامش دهد و یک سیستم پیشنهادی درست کردیم که مخصوص این کار بوده و کار آن پیشنهاد بازی است. پس ما می توانیم با استفاده از هوش مصنوعی مناسب ترین و بهترین بازی فکری مناسب افراد را پیدا کنیم و به آنها پیشنهاد کنیم تا با استفاده از آن به سلامت روان برسند.

کلمات کلیدی:

بازی فکری، سیستم های پیشنهادی، منطق فازی، هوش مصنوعی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/902858>

