

عنوان مقاله:

جنبش نرم افزاری در علوم انسانی، ونقش آن در توسعه فرهنگی و اجتماعی در کشور ایران

محل انتشار:

اولین همایش ملی مدیریت با تاکید بر حمایت از کالا و خدمات ایرانی (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسندگان:

میثاق رضایی - کارشناسی ارشد مدیریت بازرگانی

زینب مسعودی - دانشجوی کارشناسی آموزش پرورش ابتدایی

خلاصه مقاله:

نوشتار حاضر تحت عناوین زیر سامان یافته است: الف) مقدمه (مدخل بحث): در مقدمه پس از تعاریف و... در طرح مساله به عدم رضایت دست اندرکاران فکری و عملی علوم انسانی، دانشگاهی و غیردانشگاهی از دست آوردهای این رشته و ترجمه ای و کلیشه ای بودن آن سخن به میان آمده و آنگاه پرسش هایی مطرح شده اند که هر یک محور مباحث نوشتارند. ب) رشته ی علوم انسانی قدیم است یا بدیع محصول نهایی بحث در این قسمت، خبر از بداعت علوم انسانی متعارف دارد. ج) آیا ماهیت علوم انسانی در همه ی جوامع همسان است در تجزیه و تحلیل موضوع مقاله به اینجا می رسد که حتی اگر ماهیت علوم انسانی مثلا غربی و شرقی، ایرانی و غیرایرانی متفاوت هم باشند، به جهت فقر منابع، روش و مباحث، لاجرم باید از علوم انسانی موجود حداکثر بهره را ببرد. د) نهضت تولید علم و جنبش نرم افزاری با رشته ی علوم انسانی چه نسبتی دارند از جمله نتایج بحث آن است که از جهت زمانی جنبش نرم افزاری در ایران نسبت به علوم انسانی متاخر است و از نگاه ارزشی، در حالی که در علوم انسانی سعی بر عدم مداخله ی آگاهانه ی ارزش ها است، اما جنبش نرم افزاری نگاهی مساله محور و ارزشی و متناسب با نیازهای کشور دارد. و اگر در علوم انسانی مصرف کننده ایم، در جنبش نرم افزاری مدعا آن است که قدم در حیطه ی تولید علم بگذاریم. ه) متولیان و بازیگران اصلی جنبش نرم افزاری چه کسانی اند حاصل بحث آن است که از بین نخبگان سیاسی و نخبگان فرهنگی، اولی نقش معد و بستر ساز و دومی نقش بازیگران اصلی را خواهند داشت. و در رشته ی علوم انسانی نیز برخی رشته ها نقش بیشتر دارند.

کلمات کلیدی:

علوم انسانی، تولید علم، جنبش نرم افزاری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/906071>

