

## عنوان مقاله:

جنگ نرم، بازی های رایانه ای اسلام ستیز و پدافند غیرعامل

## محل انتشار:

همایش پدافند غیر عامل مردم محور (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

## نویسندگان:

سیدتقی محمدی - کارشناس ارشد تحقیقات آموزشی، دانشگاه تهران، آموزگار دبستان امام حسن مجتبی علیه السلام روستای کلوئیم

فاطمه ابراهیمی - کارشناس زبان و ادبیات عرب، دانشگاه بتتالهدی صدر رشت، دبیر دبیرستان فضیلت درام

رضا لطفی - کارشناس ارشد روانشناسی عمومی، دانشگاه آزاد اسلامی زنجان، آموزگار دبستان امام حسن مجتبی علیه السلام روستای کلوئیم

رسول حیدری - دانشجوی دکتری مدیریت آموزشی دانشگاه تهران، آموزگار دبستان امام حسن مجتبی علیه السلام روستای کلوئیم

## خلاصه مقاله:

با توجه به تغییر در ابزار و شیوه های اعمال قدرت و توجه روز افزون به مولفه های نرم افزاری از سوی غرب و آمریکا، این نوشتار ضمن بررسی اجمالی در خصوص جنگ نرم و تکنیک های عملیات روانی و امپریالیسم رسانه ای و سایبری به طور خاص به بررسی نقش رسانه نوظهور بازی های رایانه ای با توانمندی ها و شاخصه های ویژه به عنوان ابزاری نوین بسیار موثر در راستای عملیات روانی و جنگ نرم پرداخته شد. بازی های رایانه ای تاثیرات مخرب فرهنگی خود را عمدتاً از طریق نفی هویت بومی و مذهبی استوار ساخته و کاربران را تبدیل به سربازان فرهنگی و مبلغان مذهبی خود در کشورهای اسلامی کرده است. بازی های رایانه ای اسلام ستیز بسیاری تهیه و تولید شده که با شیوه های مختلف و تکنیک های خاص هویت دینی و مذهبی مسلمانان را هدف قرار داده است و در عمل جنگ نرم با عملیات روانی گسترده ای از طریق این ابزار صورت می گیرد و لذا برای مقابله با این تهدیدات نرم، تدوین استراتژی کارآمد در حوزه داخلی و بین المللی و به کارگیری و هماهنگی تمامی نهادهای دولتی و عمومی و حتی سازمان های مردم نهاد و بهره مندی از ظرفیت های موجود ضرورتی اجتناب ناپذیر است. پذیرش وجود جنگ نرم و آگاهی نسبت به آن و نیز تبیین ابعاد آن به تنهایی یک تقابلی ضعیف است از همین روی در زمینه موضوع پژوهش حاضر و تهیه و تولید بازی های رایانه ای وگزینش بازی های یارانه ای وارداتی، باید مسئولان و دست اندرکاران نظام برنامه ریزی و اجرایی کشور در تصمیم گیری، تعیین خط مشی صحیح و کسب آگاهی های لازم بکوشند و مضاف بر این که این دستاوردها و تفکرات را ضمن ایجاد حس همدلی، همفکری و یگانگی میان مسئولان و خانواده ها از سطح کارشناسان و مسئولان نظام اجرایی به خانواده ها و افراد جامعه منتقل نمایند.

## کلمات کلیدی:

جنگ نرم، بازی های رایانه ای، اسلام ستیزی، پدافند غیرعامل

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/908050>

