

## عنوان مقاله:

مروری بر تاثیر فناوری های نوین بازی های رایانه ای بر ذهن و جسم کودکان و نوجوانان و ارایه راهکارهایی جهت ترویج فرهنگ صحیح بکارگیری آنها

## محل انتشار:

سومین کنفرانس بین المللی نوآوری و تحقیق در علوم تربیتی، مدیریت و روانشناسی (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

## نویسنده:

راحیل حسینی - استادیار، گروه مهندسی کامپیوتر، واحد شهرقدس، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران

## خلاصه مقاله:

بازی های رایانه ای یکی از فعالیت های اصلی در زندگی کودکان و نوجوانان نسل جدید است. کودکان امروز از مشکلات بینایی و عدم مشارکت، عدم تطبیق با شرایط، عدم مسئولیت پذیری و بی تحرکی رنج می برند. استفاده طولانی مدت از بازی های رایانه ای، آسیب های جدی مغزی بهمراه دارد. از سوی دیگر، با حجم وسیعی از بازیهای رایانه ای مواجه ایم که از کشورهای غربی با فرهنگ غیر اسلامی- اخلاقی و با هدف ترویج خشونت در بازار ارائه و استفاده از آنها رایج شده است. برخی از آنها با هدف تهاجم فرهنگی به اسلام ستیزی و اسلام هراسی و ایجاد ذهنیت مخرب نسبت به ارزشهای دینی می پردازند. این درحالی است که ترویج رفتارخشن در بازی های رایانه ای در نوجوانان و بویژه در سالهای اخیر در بازی های مبتنی بر واقعیت مجازی، یکی از مشکلات اساسی تاثیرگذار بر مدل عصبی مغز انسان در جامعه است. این مقاله با مروری بر پژوهش های انجام شده، به بررسی پتانسیل ها و بیان مشکلات فرهنگی و اجتماعی، روحی و روانی استفاده از فناوری های نوین مبتنی بر بازی های رایانه ای در کودکان و نوجوانان می پردازد. همچنین با بررسی مزایای استفاده از این ابزار فناوری، راهکارهایی در جهت ترویج فرهنگ صحیح بکارگیری آنها ارایه می نماید.

## کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، مشکلات ذهنی و جسمی، فرهنگ صحیح بکارگیری

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/919964>

