

## عنوان مقاله:

رابطه بین اختلالات روانی و بازیهای پرخطر در فضای مجازی

## محل انتشار:

سومین کنفرانس دانش و فناوری روانشناسی، علوم تربیتی و جامعه شناسی ایران (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 14

## نویسندگان:

عباس عزیزی امجد - دانشگاه آزاد اسلامی واحد تحقیقات تهران، کارشناس ارشد علوم ارتباطات

غلامحسین بیابانی - عضو هیئت علمی دانشگاه علوم انتظامی امین

علی دلاور - عضو هیئت علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد تحقیقات تهران

## خلاصه مقاله:

هدف پژوهش حاضر بررسی رابطه بین اختلالات روانی و بازی های پرخطر در فضای مجازی می باشد، جامعه آماری این تحقیق شامل دانشآموزان کلاس دوازدهم مدارس پسرانه ناحیه یک همدان است، که تعداد آنها 1000 نفر می باشد، که 10 درصد از آنها معادل 100 نفر به عنوان نمونه آماری (56 نفر عدم استفاده از بازی های مجازی خشن و 44 نفر استفاده از بازی های مجازی خشن) به صورت طبقه ای تصادفی انتخاب شدند. پژوهش حاضر از لحاظ هدف، کاربردی و به لحاظ روش های جمع آوری اطلاعات توصیفی از نوع مقایسه ای می باشد. در این پژوهش از یک پرسشنامه محقق ساخته استفاده شده که همه سوالات آن از نوع بسته است، در این تحقیق به منظور بررسی پایایی پرسش نامه از آزمون آلفای کرونباخ استفاده شده است، بدین منظور مقدار آلفای کرونباخ بدست آمده برای پرسشنامه 0 / 93 بدست آمده است، در بخش آمار توصیفی این تحقیق از شاخص های میانگین و نمودارهای ستونی و در بخش آمار استنباطی بدنبال اجرای فرضیات از آزمون تی مستقل و من ویتنی به منظور مقایسه گروه ها، تحت نرم افزار آماری SPSS ویرایش 20 استفاده شد. نتایج این پژوهش نشان داد: میزان اختلالات روانی و پرخاشگری دانش آموزان استفاده کننده از بازی های پرخطر(خشن) در فضای مجازی و دانش آموزانی که استفاده نمی کنند تفاوت وجود دارد و میزان انزوا، میزان افسردگی، میزان اضطراب دانش آموزان استفاده کننده از بازی های پرخطر(خشن) در فضای مجازی و دانش آموزانی که استفاده نمی کنند تفاوت وجود ندارد .

## کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، فضای مجازی، اختلالات روانی .

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/929791>

