

عنوان مقاله:

آموزش طراحی معماری مبتنی بر طراحی رایانه ای

محل انتشار:

ششمین کنگره علمی پژوهشی توسعه و ترویج علوم معماری و شهرسازی ایران (سال: 1397)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

محمد رضا بیضاوی - دانشجوی کارشناسی ارشد گروه معماری، واحد مرودشت، دانشگاه آزاد اسلامی، مرودشت، ایران

احمد ترکمان - استادیار، دکتری معماری، عضو هیات علمی، گروه معماری، واحد مرودشت، دانشگاه آزاد اسلامی، مرودشت، ایران

خلاصه مقاله:

امروزه رایانه ها به عنوان ابزاری کمک کننده به طراحان نقشی مهم یافته اند. رایانه ها به عنوان ابزاری کمک کننده به طراحان نقشی مهم یافته اند. نرم افزارهای شبیه ساز ساختمانی نیز از جمله ابزارهایی هستند که به عنوان یک دستیار برای معماران و طراحان عمل می نمایند. این نرم افزارها به عنوان ابزاری یاری دهنده به سرعت جایگاه خود را در صنعت ساخت و ساز ساختمانی در سطح دنیا باز کرده اند. طراحان و معماران می توانند با استفاده از نتایج این شبیه سازی ها از یک سو از بروز اشتباهات فاحش در طراحی جلوگیری کنند و از سوی دیگر ایده های پیشین خود را اصلاح نمایند. هدف از این مقاله بررسی نقش رایانه در فرآیند طراحی معماری ایرانی می باشد. برای بررسی این نقش پس از شناخت و معرفی ادبیات موضوع، با سیری در روش شناسی طراحی، به صورت بندی الگوی کارآمد برای فرآیند طراحی پرداخته شده است.

کلمات کلیدی:

فرآیند طراحی، رایانه، معماری، نرم افزار

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/931766>

