

عنوان مقاله:

تاثیر بازی های رایانه ای خشن بر سازگاری اجتماعی و سلامت روان کودکان هفت تا ده سال

محل انتشار:

سومین کنفرانس بین المللی روانشناسی، علوم تربیتی و علوم انسانی (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسنده:

معصومه پزشکی مغالو - کارشناس ارشد دبیری زبان و ادبیات، آموزشگاه عفت شهرستان جعفرآباد، اردبیل، ایران

خلاصه مقاله:

بازی های رایانه ای یکی از سرگرمی های دانش آموزان در عصر جدید است این بازی های مهیج و پرجاذبه ساعتها کودک و نوجوان را در مقابل صفحه ی نمایشگر قرار می دهد و او را از دنیای واقعیات به عالم تخیلات فرو می برد. علاوه بر کودکان و نوجوانان، بزرگسالانی را دیده ایم که با هیجان و اشتیاقی روبروی مانیتور می نشینند و در بازی غرق میشوند که کاملاً از اطراف و اطرافیان خود فاصله می گیرند. هدف از پژوهش حاضر، تعیین تاثیر بازی های رایانه ای خشن بر سلامت روان و سازگاری اجتماعی کودکان است. این تحقیق به لحاظ هدف کاربردی و از نظر روش تحقیق توصیفی-پیمایشی است. و از پرسشنامه استاندارد برای جمع آوری داده ها استفاده شد. آلفای کرونباخ بدست آمده نشان دهنده پایایی پرسشنامه را تأیید کرد. جامعه آماری این مطالعه کودکان 7 تا 10 ساله شهر جعفرآباد در سال 98 می باشد. و برای تحلیل داده ها از آزمون اسمیرنف وگلموگراف برای تعیین نرمال و غیر نرمال بودن جامعه و برای آزمون فرضیات آزمون های ضریب همبستگی، از نرم افزار Spss استفاده گردید. نتایج آزمون فرضیه ها نشان دهنده این است که بازی رایانه ای خشن بر مولفه های سلامت و روان (علائم جسمانی کودک، علائم اضطراب کودکان، افسردگی کودکان، اختلال کارکرد اجتماعی) تاثیر مستقیم و مثبت دارد و همچنین بازی رایانه ای خشن بر سازگاری اجتماعی کودکان تاثیر معکوس و منفی دارد.

کلمات کلیدی:

سلامت روان، سازگاری اجتماعی، بازی رایانه ای خشن

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/934352>

