

عنوان مقاله:

طراحی و ساخت سیستم نظامی ردياب و تيرانداز اتوماتيك

محل انتشار:

سیزهمین کنفرانس دانشجویی مهندسی برق ایران (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسندگان:

احسان برزنونی - دانشگاه آزاد اسلامی سبزوار

نعمت اله چنگیزی - باشگاه پژوهشگران جوان

خلاصه مقاله:

ردیابی اهداف و اجسام متحرک و تیراندازی به آنها بصورت اتوماتیک از جمله سیستمهایی است که در حال حاضر در علوم نظامی و صنایع موشکی کاربرد فراوان دارد. در این مقاله سیستمی شبیه سازی، طراحی و ساخته شده است که با استفاده از دوربینی که بر روی آن قرار گرفته است بطور اتوماتیک جسم متحرک را شناسایی، ردیابی و سپس به آن تیراندازی می کند برای این منظور جهت شناسایی اجسام متحرک از علم نوین پردازش تصویر استفاده شده است. در ادامه الگوریتم های ارائه شده برای شناسایی جسم متحرک و کنترل موتورها مورد بررسی قرار می گیرد.

کلمات کلیدی:

پردازش تصویر، تیراندازی اتوماتیک، جسم متحرک، Micro ، delphi

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/99072>

