

عنوان مقاله:

بررسی قابلیت های سه موتور بازی سازی برتر 2018

محل انتشار:

چهارمین کنفرانس ملی ایده های نوین در فنی و مهندسی (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسندگان:

ارمین نوروزی فقیه محله - دانشگاه فنی حرفه ای چمران رشت

علی عاشوری - دانشگاه فنی حرفه ای چمران رشت

محمد حسین حسنی - دانشگاه فنی حرفه ای چمران رشت

خلاصه مقاله:

در جهان امروز، بازی های کامپیوتری بخش عمده ای از زندگی کودکان و نوجوانان را درگیر خود کرده است؛ شرکت های بزرگ بازی سازی در سراسر جهان تمامی قدرت و نوآوری ها را در خدمت گرفته اند تا بازی هایی را عرضه دارند که بتواند در میان مخاطبین حرفی برای گفتن داشته باشند و نظر منتقدان را نیز جلب کنند حالا ممکن است برای شما نیز این سوال پیش آمده باشد که عناوین بزرگ بازی های ویدیویی چگونه ساخته می شوند.

کلمات کلیدی:

کامپیوتر، شرکت بازی سازی، بازی های ویدیویی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/996983>

